

1 Сцена и расположение объектов

- Тип объектов: только предметы из поддерживаемых классов (чемодан, рюкзак, коробка, пакет, дафл, сумка, портфель). Объекты за пределами обученных классов детектором не обрабатываются.
- Расположение предметов: в зоне не далее 5–10 метров от камеры. На большем удалении детектируемые объекты попадают в зону деградации качества, и гарантированная работа не обеспечивается.
- Видимость объектов в кадре: предмет полностью находится в кадре, не обрезан краями и не перекрыт другими объектами.
- Видимость людей: хозяин предмета полностью находится в кадре, не обрезан границами кадра, не перекрыт самим предметом, не перекрывается проходящими людьми.
- Порог: перекрытие объекта другими людьми или предметами — не более 15% от площади ограничивающего прямоугольника.

2 Требования к установке и ракурсу камеры

- Ракурс: сбоку-сверху или сверху. Ракурс «строго сверху» (угол обзора 90°) не гарантирует стабильную работу.
- Угол установки: обеспечивает обзор сцены без перекрытия людьми друг друга в типовом сценарии.
- Положение камеры: статичное, без смещений и вибрации.

3 Требования к качеству изображения

- Изображение: чёткое, без размытия (без расфокуса). Не используется зифровой зум. Не используется Цифровое шумоподавление (DNR/3D NR).
- Минимальный размер детектируемого объекта в кадре: задаётся вручную в настройках детектора. Объект должен занимать не менее 80×80 пикселей в исходном кадре.
- Минимальное разрешение видеопотока: для стабильной работы рекомендуется 1920×1080 (1080p), битрейт не ниже 2 Мбит/с, вместе с выбором настройки качества не менее 15 fps.
- Освещённость: равномерная, без резких перепадов и сильных теней. Минимальный порог не менее 200 lux в зоне контроля.